**Kontrakten er udarbejdet i forhold til de 5R´er (Rammer, Relationer, Roller og Regler)**

Semester, hold og projekt oplysninger:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| SEMESTER OG HOLD | | | |
| 3 | .semester | DK - | Y |

|  |
| --- |
| NAVN PÅ PROJEKT |
| Eksamens projekt Vitek MC |

Gruppemedlemmers personlige oplysninger:

|  |  |
| --- | --- |
| FOR- OG EFTERNAVN PÅ GRUPPEMEDLEMMER | |
| 1. | Mike Holst Meldgaard |
| 2. | Anders Fredensborg Rasmussen |
| 3. | Kaare Veggerby Sandbøl |
| 4. | Johannes Ehlers Nyholm Thomsen |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| KONTAKT INFORMATION | | | | |
| 1. | E-mail | [mike2860@edu.ucl.dk](mailto:mike2860@edu.ucl.dk) | Mobil nr. | 61861184 |
| 2. | E-mail | [ande714b@edu.ucl.dk](mailto:ande714b@edu.ucl.dk) | Mobil nr. | 61282954 |
| 3. | E-mail | [kaar1498@edu.ucl.dk](mailto:ande714b@edu.ucl.dk) | Mobil nr. | 292405062 |
| 4. | E-mail | [joha321j@edu.ucl.dk](mailto:joha321j@edu.ucl.dk) | Mobil nr. | 60572253 |

Rammer (Afklaring og bearbejdelse af organisatoriske rammer omkring gruppen)

|  |
| --- |
| HVORDAN ER VI ORGANISERET, OG HVAD ER VORES ANSVAR?  (Ex. Hvilket medie gør vi brug af til deling og organisering af dokumenter / filer) |
|  |

|  |
| --- |
| HVAD ER VORES KOMPETENCER / HVAD ER VI GODE TIL? |
| * Vær på * Struktur * Opsøg viden * Positiv indstilling * Kommunikation * Pusterum * Problemløsning * Refleksion |

|  |
| --- |
| HVAD KAN VI IKKE, OG HVAD ER VI TVIVLENDE OVERFOR. HVORDAN LØSER VI DETTE SOM GRUPPE? |
|  |

|  |
| --- |
| HVOR OG HVORNÅR ARBEJDER VI? (Mødetidspunkt og sted) |
| Som udgangspunkt efter skole i tiden tildelt projektarbejde, samt projektdage - med mindre andet aftalt. |

Relationer (Ønsker til relationer til omverdenen og internt i gruppen)

|  |
| --- |
| HVORDAN SKAL SAMARBEJDE OG KOMMUNIKATION INTERNT I GRUPPEN VÆRE? |
| God attitude  God arbejdsmoral  Positiv og åben kommunikation |

|  |
| --- |
| HVORDAN SKAL SAMARBEJDE OG KOMMUNIKATION MED OMVERDEN VÆRE? |
| Åben for sparring med andre grupper. |

|  |
| --- |
| HVORDAN TRÆFFES BESLUTNINGER I GRUPPEN? |
| Diskussion, argumenter for sin sag. Stemme for sin sag. Demokratisk. |

|  |
| --- |
| HVORDAN HÅNDTERES KONFLIKTER INTERNT I GRUPPEN? |
| Kommunikere med hinanden. Forklare konflikten og finde på løsning. |

Retning (Afklaring/belysning af projektets mål – gruppens visioner/mål)

|  |
| --- |
| HVAD ER GRUPPENS MÅL / DELMÅL? (Forventningsafstemning) |
| * Aflevere noget vi alle er glade for * Lære at arbejde i grupper * Tilegne sig ny viden |

|  |
| --- |
| HVAD SKAL DER TIL FOR AT NÅ MÅLENE? |
| * Tid * Fokus * Høj arbejdsmoral |

|  |
| --- |
| HVILKEN NIVEAU AF KVALITET ARBEJDES DER EFTER AT OPNÅ? |
| Tilfreds med egen indsats. |

|  |
| --- |
| HVAD SKAL DER TIL FOR AT OPNÅ DEN ØNSKEDE KVALITET? |
| * Tid * Fokus * Høj arbejdsmoral |

Roller (Afklaring af gruppen rollesammensætning i forhold til ansvar og kompetencer)

|  |  |
| --- | --- |
| HVEM ER PROJEKTLEDER I GRUPPEN? | |
| Navn: | Fælles indsats |

|  |
| --- |
| HVAD ER PROJEKTLEDERENS ANSVAR? |
| Alles |

|  |
| --- |
| HVAD ER GRUPPENS ANSVAR OVERFOR PROJEKTLEDEREN? |
| Alles |

|  |
| --- |
| HVORDAN ER SPILLEREGLERNE FOR OPRETHOLDELSE AF EN GOD GRUPPE DYNAMIC?  (Ex. Vi vil have en god omgangstone, alle har initiativpligt, alle skal udvise respekt til hinanden, alle skal dele ud af sin erfaring etc.) |
| Erkende sin fejl.  Hjælpe hinanden  Stille spørgsmål |

Regler (Adfærd – spilleregler der skal gælde internt i gruppen)

|  |
| --- |
| SAMLET OVERSIGT OVER GRUPPENS INTERNE SPILLEREGLER:  (Ex. Mødetidspunkt, mødepligt, kommunikation, deling af filer/dokumenter, møder, håndtering af konflikter etc.) |
| Mødetidspunkt/-pligt: Møde medmindre andet siges, arbejde indtil enighed om at stoppe.  Deling af filer/dokumenter: Github.  Kommunikationsprogram: Discord.  Håndtering af konflikter: Intern kommunikation og udredelse, i værste tilfælde tale med undervisere.  Kodestandard: Vi gør brug af Microsofts C# kodestandard. <https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/csharp/programming-guide/inside-a-program/coding-conventions>  Fredagskage:   * Anders * Johannes * Mike * Kaare |

|  |
| --- |
| HVAD ER KONSEKVENSEN AF BRUD PÅ GRUPPENS INTERNE SPILLEREGLER? |
| Snak med undervisere.  Kage. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| (Kaare) | (Anders) | (Johannes) | (Mike) |